

Stundenplan SoSe 21

B.Sc. Angewandte Informatik - 4.-6. Fachsemester

Stunde	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8-10	V - Projektmanagement; <i>Strubbe, Rossak (ASQ)</i>		VÜ - Grundlagen verteilter Informationssysteme; <i>König-Ries</i>	P - Fortgeschrittenes Programmierpraktikum; <i>Amme</i>	Ü - Experimentelle Hardware-Projekte; <i>Koch u.a.</i> ; 3h bis 11 Uhr
			VÜ - Objektorientierte Programmierung mit C++; <i>Sickert; (ASQ)</i>		
10-12	VÜ - Algorithmische Grundlagen des Maschinellen Lernens; <i>Giesen</i>	V - Entwicklung verteilter Anwendungen; <i>Keil, Löffler, König-Ries</i>	VÜ - Algorithmische Grundlagen des Maschinellen Lernens; <i>Giesen</i>	Ü - Experimentelle Hardware-Projekte; <i>Koch u.a.</i> ; 3h bis 13 Uhr	VÜ - Algorithmische Grundlagen des Maschinellen Lernens; <i>Giesen</i>
	VÜ - Objektorientierte Programmierung mit C++; <i>Sickert; (ASQ)</i>	V- Phänomene der Rechnerarithmetik; <i>Zehendner</i>	V - Visuelle Objekterkennung; <i>Bodesheim</i>		Ü - Experimentelle Hardware-Projekte; <i>Koch u.a.</i> ; 3h von 11:30-14:30 Uhr
	S - BRAINFLOAT und andere Datentypen für maschinelles Lernen; <i>Breuer Bücken, Seidler, Schoder, Bosse</i>	Ü - Numerische Mathematik; <i>King</i>	V - SWEP I; <i>Keil, Thiel</i>		

	V - Projektmanagement (ASQ)				
12-14	V - Entwicklung verteilter Anwendungen; <i>Keil, Löffler, König-Ries</i>	V - Rechnerstrukturen; <i>Breuer, Seidler, Schoder</i>	S - Programmieren mit C#; <i>Amme</i>	Terminvorschlag: VÜ - Algorithmische Grdl. des Maschinellen Lernens LAB; <i>Kahlmeyer</i>	VÜ - IT-Sicherheit; <i>Zehendner, Jäger, Münch</i>
		Ü - Numerische Mathematik; <i>King</i>	S - Informatik + Gesellschaft: Gendered Text-to-Speech; <i>Zehendner; (ASQ)</i>	Ü - Experimentelle Hardware-Projekte; <i>Koch u.a.</i> ; 3h von 10 bis 13 Uhr	Terminvorschlag: VÜ - Algorithmische Grdl. des Maschinellen Lernens LAB; <i>Kahlmeyer</i>
		S - Illustration Visualisierung; <i>Lawonn</i>			
14-16	V- Numerische Mathematik; <i>King</i>	V - Bewegungsberechnung aus Bildfolgen	Ü - Experimentelle Hardware-Projekte; <i>Koch u.a.</i> ; 3h bis 17 Uhr	S - Verteiltes Datenmanagement; <i>Rossak, Mauch</i>	S - Theoretische Informatik Unplugged; <i>Giesen</i>
			VÜ - Allgemeines Training für Programmierwettbewerbe; <i>Blacher, Goral (ASQ)</i>	V - Rechnerstrukturen; <i>Breuer, Seidler, Schoder</i>	

			VÜ - Allgemeines Training für Programmierwettbewerbe; <i>Blacher, Goral</i> (ASQ)	
16-18		P - Anwendungspraktikum 3D-Rechnersehen / Intelligente Systeme; <i>Brust</i> ; Vorbesprechung		
	S - Rechnersehen; <i>Barz</i>			
			VÜ - Grundlagen verteilter Informationssysteme; <i>König-Ries</i>	