

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8 - 10	Projektmanagement (ASQ)*	VÜ - Virtuelle Maschinen und JIT-Compiler	VÜ - Objektorientierte Programmierung mit C++		
			V - Mustererkennung		
			VÜ - Computergrafik 2		
10-12	VÜ - Algorithmische Grundlagen des	V - Spez. Probl. im Rechnersehen	V - Visuelle Objekterkennung	V - Advanced Functional Programming	VÜ - Algorithmische Grundlagen des
	Projektmanagement (ASQ)*	VÜ - Elements of Computational + Data	VÜ - Algorithmische Grundlagen des	VÜ - Advanced Information Retrieval	VÜ - Advanced Computing: Forschung für Einsteiger
	VÜ - Virtuelle Maschinen und JIT-Compiler	S - Advanced Computing	VÜ - Efficient Machine Learning	VÜ - Visualisierung	P - LAB Algorithmische Beweisen
	VÜ - Skriptsprachen für Data Science		S - Illustrative Visualisierung	S - Algorithmen	
	S - Information Retrieval: Query understanding				
12-14	V - Rechnersehen 2	V - Natural Language Processing	Ü - Rechnersehen 2	Ü - Advanced Information Programming	VÜ - Management of Scientific Data
	V - Sichere Softwaretechnik	VÜ - Computergrafik 2	VÜ - Netzwerkanalyse mit Python	Ü - Natural Language Processing	S - Komplexität und Logik
	VÜ - Advanced Information Retrieval	VÜ - Algorithmisches Beweisen	S - Systemsoftware	VÜ - Algorithmisches Beweisen	
	VÜ - Netzwerkanalyse mit Python		S - Visual Analytics	S - Enhancing Knowledge Graphs with AI Models	
	S - The Top 5 Secrets to Automatic Differentiation				
14 - 16	VÜ - Objektorientierte Programmierung mit C++	VÜ - Informationstheorie	VÜ - Informationstheorie	V - Mustererkennung	S - Theoretische Informatik Unplugged
	VÜ -SWEP-II (*)	VÜ - Visualisierung		VÜ - Efficient Machine Learning	
				VÜ - Algorithmische Grundlagen des	
				P - LAB Algorithmische Beweisen	
16 - 18	VÜ - Management of Scientific Data	VÜ - Knowledge Graphs (*)	S - Visualisierung mit Unity	V - Introduction to Causal Inference	

10 - 10	S - Mensch, Maschine	S - Fortgeschrittene Methoden im Rechnersehen			
---------	----------------------	--	--	--	--

(*) genaue Termine im Friedolin

V - Informationssysteme in mobilen und drahtlosen Umgebungen (ISMOD) als Blockveranstaltung; Vorbesprechung am 19.04.24

S - Informatik und Gesellschaft als Blockveranstaltung; Vorbesprechung am 5.4.24

S - Hyper, Hyper: Algorithmen für Hypergraphprobleme als Blockveranstaltung; Vorbesprechung am 08.04.24