

Stundenplan SoSe 21

Lehramt Gymnasium Informatik 6.-9. Fachsemester

Stunde	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
<b>8-10</b>	S - Vorbereitungsmodul 1; <i>Grajetzki</i>	Ü - Algorithmen + Datenstrukturen; <i>Grajetzki</i>	VÜ - Grundlagen verteilter Informationssysteme; <i>König-Ries</i>	V - Algorithmen + Datenstrukturen; <i>Grajetzki</i>	Ü - Algorithmen + Datenstrukturen; <i>Grajetzki</i>
				P - Fortgeschrittenes Programmierpraktikum; <i>Amme</i>	VÜ - Parallel Computing II; <i>Bücker, Seidler, Schoder</i>
<b>10-12</b>	Ü - Algorithmen + Datenstrukturen; <i>Grajetzki</i>	Ü - Algorithmen + Datenstrukturen; <i>Grajetzki</i>	V - Algorithmen + Datenstrukturen; <i>Grajetzki</i>	VÜ - Software- und Systementwicklung; <i>Rossak</i>	S - Didaktik der Informatik C Gym; <i>Roßner</i>
	S - The Application-driven Hardware Revolution; <i>Breuer, Bücker, Schoder, Seidler, Bosse</i>	VÜ - Entwicklung verteilter Anwendungen; <i>König-Ries, Keil, Thiel</i>	VÜ - Digitale Signalverarbeitung; <i>Koch</i>		
<b>12-14</b>	VÜ - Entwicklung verteilter Anwendungen; <i>König-Ries, Keil, Thiel</i>	VÜ - Rechnerstrukturen; <i>Breuer, Seidler, Schoder</i>	S - Programmieren mit C#; <i>Amme</i>		
	VÜ - Digitale Signalverarbeitung; <i>Koch</i>	S - Illustrative Visualisierung; <i>Lawonn</i>	S - Inf+Ges: Gendered Text-to-Speech; <i>Zehendner</i>		
		VÜ - Parallel Computing II; <i>Bücker, Seidler, Schoder</i>			

<b>14-16</b>	VÜ - Software- und Systementwicklung; <i>Rossak</i>			VÜ - Rechnerstrukturen; <i>Breuer, Seidler, Schoder</i>	
				VÜ - Grundlagen verteilter Informationssysteme; <i>König-Ries</i>	
				S - Verteiltes Datenmanagement; <i>Mauch, Rossak</i>	
<b>16-18</b>		S - Rechnersehen; <i>Barz</i>			